



Instituto Latinoamericano
de Estudios de la Familia, A.C.

**Transcripción Ateneo 6. Agosto del 2011.
Psicología del Internet
Marina Castañeda**

Las redes sociales como Facebook y su trascendencia en nuestro mundo actual.

Qué es un avatar? Avatar es la persona que uno se crea para participar en el universo virtual

Niveles virtuales cada vez vivimos mas en internet

Ya no es un espacio imaginario se esta volviendo la vida real.

- Implicaciones psicológicas del universo virtual
- Redes sociales
- Medios de comunicación instantánea
- Nueva fase de la civilización
- Implicaciones del universo virtual

Yo me puedo configurar como yo quiera, me puedo reinventar

Estudios de las personas y sus avatares

Reinventarse a través de su avatar.

Uno puede viajar en el tiempo y espacio.

Turismo en el tiempo ejemplo recorrer Paris en el S XVII.

Internet es el espacio de la gratificación instantánea.

Bienes y servicios instantáneos. Mis deseos cumplidos a través de internet.

La gratificación instantánea en psicología es el inconsciente, el mundo de los sueños donde uno se reinventa y después uno despierta

La voluntad en internet podemos pensar a donde nos estamos dirigiendo desde el mundo virtual, comenzamos buscando algo y terminamos en un lugar bastante distinto. Ejemplo del funcionamiento del hipervínculo, voy buscando una receta y de repente estoy leyendo sobre los hábitos alimenticios de los osos polares.

El hipervínculo funciona como asociación libre

Paralelismo entre el mundo virtual y el inconsciente



Instituto Latinoamericano
de Estudios de la Familia, A.C.

Internet como inconsciente de nuestra era

Habitar un mundo imaginario y darlo por real (psicosis)

Mundo imaginario o real, esto nos lleva a preguntarnos qué es la realidad?

Como psicoterapeutas sabemos que la realidad es interna.

El mundo virtual es real.

Comparación entre la hipnosis y lo virtual

Una anécdota acerca de su maestra de flauta de París, Marina le dice a la maestra que no puede llevar esa velocidad a lo que su maestra le dice que la velocidad no está en las manos sino en la cabeza.

Esto quiere decir, que lo que uno imagina se puede realizar.

– Redes sociales

Porqué la gente sube a Facebook comentarios como casi llego, me levanté tarde, etc... A quién le puede importar

Compartir recibir, reconfirmar el yo

Gente que sube todo a Facebook y twitter

Atomización de la vida actual

A gente crecía en comunidades un barrio parroquia comunidad las comunidades reales se han desintegrado, necesitamos pertenecer

Facebook te da a ilusión de pertenecer y tener amigos

Nos da la sensación de ser escuchados, la necesidad de pertenecer y que alguien este pendiente, la ilusión de ser importantes

En Korea una pareja por cuidar su bebe virtual su bebe real murió.

Una expresión interesante es lo que han hecho los políticos, nuestros políticos nos dejan subir cosas a su Facebook nuestra opinión sobre las cosas y le llaman democracia horizontal que es populismo virtual.

Ilusión que promueven las redes sociales como ejemplo los artistas

El tema de la imagen de las fotos que promueve una forma mas voraz del consumismo

Asomarnos a la vida de los demás sin que los otros lo sepan



Instituto Latinoamericano
de Estudios de la Familia, A.C.

Hay mucho voyeurismo y consumismo

Con un click uno puede deshacerse de las personas virtuales

Estudios sobre como leemos los libros virtuales

Retenemos menos leyendo en kindle que en papel

Uno de los efectos de leer en computadora es perder la concentración

Efectos positivos de ingresar a redes sociales

Muchos efectos positivos.

Ejemplo los gays constituyeron la primera comunidad virtual se fueron resolviendo problemas como aceptación social la aceptación, conocer a otros gays conocer y compartir experiencia, acceso a información científica actualizada, se movilizan activistas.

Mucha gente viviría aislada sin las redes sociales

Hay miles de comunidades

Mucha gente no tendría acceso a una relación amorosa

Quienes conocen a alguien que haya tenido cibersexo?

Hay muchas modalidades de cibersexo

Teléfono, chat, video cámara

Sexo real con quien hacemos el amor cuando hacemos el amor

Mucha gente tiene relaciones amorosas virtuales

Cuando conocíamos alguien había cierta filtros implícitos, en internet desaparecen los filtros, por eso la gente tiene relaciones extrañas y distintas

En una relación virtual me puedo presentar como quiera me estoy re inventando y la otra persona también, yo puedo estar en comunicación cuando quiera puedo tener una relación ideal sin limitaciones de la realidad

Freud siempre dijo que estamos inventando a la pareja constantemente.

En lo virtual no hay realidad que limite y la pregunta sería es real o no?

Se estará borrando la linea entre la realidad y la fantasía?

En el libro amores virtuales presenta a una mujer cincuentona floja que tiene cibersexo y por primera vez en la vida tiene un orgasmo a la hora que él le pide conocerla, ella dice que no va a perder una relación mas intima por un hombre.

Más de la tercera parte e usuarios de la pornografía en linea son mujeres.



Instituto Latinoamericano
de Estudios de la Familia, A.C.

La pornografía en línea es infinita, disponible 24 horas al día, y siempre hay algo nuevo, no acaba, esto nos hace pensar en la adicción ya que no hay fin.

Comenta sobre un chico que pasa entre 6 y 8 horas al día masturbándose.

La pornografía en línea es altamente adictiva, es casi imposible tener una pareja de carne y hueso ya que nada los llena.

Mucha gente no tendría sexo si no fuera por Internet.

El cibersexo depende de como se maneje, esto nos hace pensar en qué pasa con el contacto físico, estamos haciendo una resignificación del contacto físico?

Un chico define un amor místico el que vive por Internet con otro chico en Argentina y a la hora de conocerse el otro muere él vive esa relación como muy pura y eso hace pensar por ejemplo en Tristán e Isolda, etc.

Nos vuelve más vulnerables y frágiles. Estamos escindidos y cada vez manejamos más identidades

Preocupación acerca del estigma que puede tener el uso del Internet que ahora es una herramienta fundamental para los jóvenes

- Medios de comunicación instantánea

La comunicación instantánea como skype, los celulares, chat, mensaje correo electrónico obstaculizan la comunicación humana y animal, se pierde la comunicación no verbal, es una limitación.

Promueven ilusiones y expectativas dañinas, esperar respuestas inmediatas afectan relaciones porque queremos recibir respuesta inmediata, la gente se angustia sino recibe respuesta inmediata, eso tiene una incidencia en la vida real, eso constituye una regresión masiva queremos una respuesta inmediata, es lo que necesitan los bebés no tienen tolerancia a la frustración no ha adquirido la constancia de objeto, gracias a los medios estamos regresando a una pre constancia de objeto.

Dimensión de poder, y manipulación.

Vamos cambiando, y la tecnología impone una dinámica. Esta comunicación se puede volver más íntima, permite postergar ciertas contestaciones.



Instituto Latinoamericano
de Estudios de la Familia, A.C.

Los jóvenes no saben como resolver algunos conflictos cara a cara y lo hacen subiendo insultos a Facebook

Los jóvenes pierden atención a la hora de las comidas porque están en el chat

Angustia de los chicos en sesión de grupo cuando se les confiscan los teléfonos.

Generadores de ansiedad.

Quitar el tema de aprobación estamos pensando en teorías maniqueas incluir y excluir de otra manera.

Salir de las dicotomías, pensar a fondo que es realidad que es fantasía siempre volvemos a la complejidad de la realidad misma, el amor la fantasía el sexo.

Todos los amores siempre han sido virtuales.

– Nueva fase de la civilización

Ejemplo de algo que va a suceder, ya no va a haber ventanas sino pantallas, será un mundo real o de fantasía, la computadora va a ser todo el departamento.

Inventar una nueva psicología para conceptualizar los fenómenos nuevos, la psicología tradicional no alcanza a explicar.

Se va a ir generando una nueva forma de vincularse

Cómo se vinculará la relación primaria como los bebés, será que genéticamente hay una transformación.

El mundo de hoy era inconcebible hace 20 años.

Reducción de las emociones y sentimientos a información codificada, emociones artificializadas.

Juegos de video

Baja capacidad de tolerar la espera. Cambios que van a prisa y no podemos diferir con rapidez.

La droga como gratificación inmediata

El internet refleja los cambios que ya venían dándose.